



GLOBALNE GRY GLOBAL GAMES

XIII konferencja Bezpieczeństwo w Internecie
Globalne gry. Global Games
WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA, EDUKACJA, BEZPIECZEŃSTWO

10-11 czerwca 2021

Organizatorzy:

Uniwersytet Kardynała Stefana Wyszyńskiego, Urząd Patentowy RP, Urząd Ochrony Danych Osobowych, Polskie Towarzystwo Informatyczne, Polska Izba Informatyki i Telekomunikacji, Naukowe Centrum Prawno-Informatyczne, Rada Sektorowa ds. Kompetencji Telekomunikacja i Cyberbezpieczeństwo

Komitety Naukowo-Programowy

Prezes UP RP dr Edyta Demby-Siwek; prof. Paweł Fajgielski, KUL; prof. Katarzyna Grzybczyk, UŚ; Włodzimierz Marciński KI PAN; Prezes Wiesław Paluszyński PTI; prof. Bolesław Szafranski, WAT; prof. Grażyna Szpor, UKSW; dr hab. W.R. Wiewiórowski, EDPS, UG

Program

Czwartek 10 czerwca

9.00 – 9.30 Uroczyste otwarcie obrad

9.30 – 11.10 Sesja 1. Globalny i krajowy rynek gier video i e-sportu

Moderator: Włodzimierz Marciński, KI PAN

- **Polskie gry a gry w Polsce: umiędzynarodowienie produkcji, demokratyzacja rynku**
Dr inż. Jakub Marszałkowski, Politechnika Poznańska
- **Spółeczne i kulturowe oblicza gier komputerowych**
Dr Paweł Schreiber, UKW w Bydgoszczy
- **Gracze współtworzący grę - wyzwanie dla prawa autorskiego**
Rafał Kłoczko, CD PROJEKT S.A., European Games Developer Federation
- **Rosnący potencjał e-sportu**
Aleksander Szlachetko, ESL Gaming Polska
- **Organizacyjne aspekty e-sportu**
Mec. Łukasz Klimczyk, Esports Association Polska
- **Łańcuch wartości w e-sporcie a prawo**
Mec. Xawery Konarski, PIIT



11.10 – 11.20 Przerwa

11.20 – 13.10 Sesja 2. Ochrona własności intelektualnej w świecie gier

Moderator: dr Piotr Zakrzewski, Wiceprezes Urzędu Patentowego RP

- **Ochrona elementów gier komputerowych w prawie własności przemysłowej**
Edyta Demby-Siwiek, Prezes Urzędu Patentowego RP
- **Gry Video a działalność Światowej Organizacji Własności Intelektualnej [WIPO]**
Ryszard Frelek, WIPO
- **Podmioty uprawnione w zakresie praw autorskich do gier komputerowych**
Dr Ireneusz Matusiak, PIIT
- **Postępowanie dowodowe w sprawach praw autorskich do gier komputerowych**
Prof. Kinga Flaga-Gieruszyńska, USz
- **Ochrona postaci fikcyjnych w gamingu**
Prof. Katarzyna Grzybczyk, UŚ
- **Ochrona autorskoprawna warstwy audialnej gry komputerowej**
Prof. Bogdan Fischer, UJ i UP w Krakowie

13.10 – 13.20 Przerwa

13.20 – 15.00 Sesja 3. Globalni Gracze w cyberprzestrzeni

Moderator: prof. Marek Michalski, Prorektor UKSW

- **Google, Facebook, Microsoft, Amazon a regulacja konkurencji**
Dr Tomasz Targosz, UJ
- **Fałszywe wiadomości w cyberprzestrzeni**
Prof. Irena Lipowicz, UKSW
- **Ochrona konsumenta w cyberprzestrzeni**
Prof. Małgorzata Ganczar, KUL
- **Skuteczność europejskiej regulacji ochrony danych wobec globalnych graczy**
Dr Marlena Sakowska Baryła, ABI Expert
- **Władztwo podatkowe w cyberprzestrzeni**
Dr Karolina Tetlak, UW

15.00 - 15.30 Dyskusja

18.00 – 20.00 Debata ekspercka NCPI:

Władze, gospodarka i nauka wobec bezpieczeństwa w Internecie



9.30 – 11.10 Sesja 4. Gra o bezpieczeństwo w cyberprzestrzeni

Moderator: Wiesław Paluszyński, Prezes PTI

- **Wymiary globalnej gry o bezpieczeństwo w cyberprzestrzeni**
Ambasador Tadeusz Chomicki, MSZ
- **Globalna inżynieria – wykrywanie ataków**
Dyr. Adam Lange, Standard Chartered Bank
- **Cyberbezpieczeństwo urządzeń mobilnych – standaryzacja i legislacja**
Dr hab. inż. Michał Wódczak, Mgr inż. Tomasz Chomicki, Samsung Electronics Poland
- **Certyfikacja w systemie cyberbezpieczeństwa**
Dyr. Bogusław Dębski, PTI
- **Kwantowa technologia Dystrybucji Klucza (Quantum Key Distribution)**
Mgr inż. Piotr A. Łukawski, Stowarzyszenie Budowniczych Telekomunikacji
- **Cyberpandemia a wiedza i umiejętności**
Dr hab. inż. Agnieszka Gryszczyńska, UKSW

11.10 – 11.20 Przerwa

11.20 – 13.00 Sesja 5. Analityka danych i ochrona graczy w Internecie

Moderator: Prof. Paweł Fajgielski, KUL

- **Człowiek, jego cyfrowi bliźniacy i awatary. Ochrona danych w zdanetyzowanym świecie**
Dr hab. Wojciech Wiewiórowski, EDPS, UG
- **Data governance**
Dr hab. Arwid Mednis, UW
- **Świadomy gracz? Przejrzystość przetwarzania danych w aplikacjach mobilnych**
Mgr Piotr Drobek UKSW, UODO
- **Ochrona konsumentów gier**
Mgr Konrad Radomiński, UKSW
- **Doping w e-Sporcie**
Mgr Paweł Hajduk, UKSW; Mgr Marcelina Lech, UMK
- **Cyberhigiena**
Mgr Piotr Pieńkosz, Prokhor Dmitrijew, UKSW

13.00 – 13.10 Przerwa



13.10 - 14.50 Sesja 6 Gry i symulatory w edukacji dla cyberbezpieczeństwa

Moderator: Prof. Bolesław Szafrński, WAT

- **Modelowanie złośliwego sterowania ludźmi i maszynami**
Dr inż. Rafał Kasprzyk, WAT
- **Innowacyjne narzędzia symulacji wielorozdzielczej w szkoleniu funkcjonariuszy służb.**
Dr inż. Mariusz Chmielewski, WAT, Zastępca Dyrektora NCBC
- **Symulacyjne badanie dynamicznych własności procesów biznesowych**
Prof. Tadeusz Nowicki, dr inż. Adrian Woźniak, WAT
- **Dynamika systemowa w modelowaniu wybranych zagrożeń cybernetycznych**
Dr inż. Romuald Hoffmann, WAT
- **Grywalizacja w symulatorze „CIO”**
Mgr Mirosław Kaliński, Emilia Bronowska, Mateusz Kukielka, WSISIZ

14.50 – 15.20 Dyskusja

15.20 - 15.30 Podsumowanie konferencji

Patronat Medialny: Wydawnictwo C.H. Beck

Komitet Organizacyjny: Dr hab. inż. Agnieszka Gryszczyńska [Przewodnicząca], Mateusz Badowski, Kamil Czaplicki, Paweł Oracz, Konrad Radomiński, dr Sebastian Sikorski, Tomasz Szatkowski, Wawrzyniec Święcicki, Krzysztof Światała.

Kontakt:

Polskie Towarzystwo Informatyczne, ul. Solec 38 lok. 103, 00-394 Warszawa, Tel.: +48 22 838 47 05, Mail: pti@pti.org.pl

Link do rejestracji:

<https://portal.pti.org.pl/global-games-2021/>



Kontakt: Polskie Towarzystwo Informatyczne, ul. Solec 38 lok. 103, 00-394 Warszawa, Tel.: +48 22 838 47 05, Mail: pti@pti.org.pl